



Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny

Versenyszabályzat

A verseny célja

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny, a GimiMore és a Mathias Corvinus Collegium közös rendezésű versenye, mely egy rendhagyó megmérettetést biztosít középiskolás diákok számára.

A 2013-ban alapított verseny célja, hogy a középiskolás diákok olyan képességeit, készségeit fejlessze, melyek az oktatási rendszer keretein belül kisebb hangsúlyt kapnak. Ezek közé tartozik a prezentációs készség, a csapatban való munka és a kreatív, illetve kritikus gondolkodás. A verseny végeztével a versenyzők átfogó képet kapnak az esetoldásról és annak módszertanáról.

A jelentkezés feltételei

A versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek magyarországi vagy határon túli magyar középiskolákból. A jelentkezés feltétele, hogy a csapattagok középiskola 9-13. osztályának valamelyikébe járjanak és a 2018/19-as évben aktív tanulói jogviszonnyal rendelkezzenek. A jelentkezésnek **NEM** feltétele, hogy a tanulók egyazon iskolában végezzék tanulmányaikat. Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy versenyző csak egy csapatban nevezhet. A jelentkezéssel a csapatok elfogadják a versenyszabályzatot és tudomásul veszik. Illetve a szervezők fenntartják a jogot, hogy jelen Versenyszabályzatot a verseny résztvevőinek előzetes értesítése mellett egyoldalúan módosítsa.

A jelentkezés menete

A jelentkezés a verseny hivatalos oldalán, a www.okpv.hu-n érhető el. A jelentkező versenyzőknek a csapatkapitány iskoláját, csapatnevüket, e-mail címeiket, illetve felkészítő tanáruk nevét és e-mail címét kell megadni. A továbbiakban a kommunikációt a csapatkapitánnyal folytatjuk.

[1] megjegyzést írt: GDPR!!!!

Felkészülés

A felkészülést segítő anyagokat az okpv.hu honlapon található Verseny menete fül/ Felkészülés alatt érhetik el a diákok oktatóvideók formájában. A videókból található anyagok alapját képezik az online fordulók tesztfeladatainak, de a további fordulókhöz szükséges tudás alapjául is szolgálnak.

Az eset megoldásának történelmi szempontból hitelesnek kell lennie. A történelmi hitelességet a verseny esetében a következőképpen kell értelmezni: 1.) a döntési helyzet dátumáig megtörtént események tényértékűek, ezeket minél alaposabban meg kell ismerni, fel kell tární. 2.) Minden, ami a döntési pont után történik, tartalmazhat fikcionális, de valóban megtörtént elemeket is. 3.) A fikcionális elemeknek a verseny során megismert, kikutatott történelmi tényekből eredeztethetőnek kell lenniük. A megszerzett ismeretek, felhasznált elemzési módszertan és technikák segítségével a csapatok megalkothatják saját konklúziójukat, érvelhetnek döntésük mellett.

[2] megjegyzést írt: + ide írjuk be azt is, hogy a regionális fordulóhoz és a döntőhöz (ha jól tudom) adunk meg ajánlott szakirodalmat is, aminek mentén el tudják kezdeni a felkészülést.

[3] megjegyzést írt: ERRŐL VAN SZÓ

A verseny menete

A verseny összesen négy fordulóból áll. Az online selejtező két fordulóra tagolódik: mindkét forduló során egy-egy internetes esetoldó tesztet kell megoldania a csapatoknak. A csapatok kötelesek mindkét fordulót kitölteni. A fordulók a pontozás során eltérő mértékkel bírnak: az első online forduló az összpontszám 30, míg a második a 70 százalékát teszi ki.

- Az online esettanulmány csak egyszer oldható meg.
- Csak abban az esetben kattints a linkre, amennyiben rendelkezésedre áll a kitöltéshez szükséges 60 perc.
- Csapatos kitöltés esetén ügyeljtek rá, hogy a csapatból mindenki egy helyen legyen.
- A teszt nem tölthető ki mobil eszközről (okostelefon, tablet).

A selejtezőkből az adott régió 12 legmagasabb pontszámát elérő csapata jut a regionális döntőbe. A fordulók állásáról a versenyzők folyamatosan értesülhetnek a honlapon található Ranglista alapján.

A regionális felosztás a következő:

1. Budapesti régió (a főváros csapatai),
2. Pest megyei régió (Pest megye csapatai),

3. Győri régió (Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom és Vas megye csapatai),
4. Pécsi régió (Baranya, Tolna és Somogy megye csapatai),
5. Székesfehérvári régió (Fejér, Veszprém és Zala megye csapatai),
6. Miskolci régió (Borsod-Abaúj-Zemplén, Nógrád és Heves megye csapatai),
7. Kecskeméti régió (Bács-Kiskun, Csongrád és Jász-Nagykun-Szolnok megye csapatai),
8. Debreceni régió (Hajdú-Bihar, Szabolcs-Szatmár-Bereg és Békés megye csapatai).

A határon túlról jelentkező csapatokat a fentebbi régiók közül a földrajzilag és/vagy a közlekedés szempontjából legközelebb eső helyszínhez soroljuk.

A **REGIONÁLIS DÖNTŐ** során a csapatok a döntő időpontja előtt 6 nappal, 2019. február 23. 8:00-10:00 között (szombaton) egy történelmi esetet kapnak e-mailben, amely megoldására 120 óra áll rendelkezésükre. A prezentációk végső leadásának határideje 2019. február 28. 10:00 (csütörtök). A megoldott feladatot a kommunikacio@okpv.hu e-mail címre várjuk.

Amennyiben a versenyben való regisztráláshoz képest a csapat összetételében személyi változás áll fenn, kérjük azt 2019. február. 23. (szombat) 23:59-ig e-mailben jelezni a kommunikacio@okpv.hu címen. A versenyzők megoldásukat a régió nevét adó városban prezentálják, szakmai zsűri előtt. (A Pest megyei csapatok regionális döntője Gödöllőn kerül megrendelésre.)

A regionális döntő előtt a verseny szervezői a csapatokat minden régióban 6 csapatos divíziókra osztja. (Az online fordulók alapján kommunikált rangsorban szereplő első csapat az adott régió első divíziójába kerül, a második csapat a második divízióba, a harmadik csapat az első divízióba és így tovább...) A divíziókon belüli prezentációk sorrendje a megnyitón kerül kisorsolásra. A sorsoláson kisorsolt menetrendhez minden körülmények között ragaszkodni tervezünk. A csapatok kötelesek megjelenni a számukra kijelölt terem előtt és a számukra kijelölt időpont előtt legalább 5 perccel. Amennyiben a csapat tagjai nem érnek oda, a kijelölt időpontban a helyszínre, a zsűri tagjai önkényesen dönthetnek arról, hogy a csapat tagjai prezentálhatják-e megoldásaikat és ha igen, akkor azt mikor tehetik meg, illetve mennyi idejük lesz rá.

Megoldásuk bemutatására 10 perc áll rendelkezésükre, ezután a zsűri tagjai a prezentációhoz kapcsolódó kérdéseket tesznek fel 5 percen keresztül. A prezentációk alatt – amennyiben erre a helyszínen lehetőség van – a zsűrin kívül a már leprezentált csapatok tagjai és tanárai is jelen lehetnek, feltéve, ha jelenlétükkel nem zavarják a versenyzést, amely a versenyből való kizárást vonhatja maga után. Továbbá a bent maradó hallgatóság nem hagyhatja el a termet a prezentációk végéig.

A zsűrizés – amennyiben más speciális eset nem áll fenn * - minden régióban két zsűripanelben valósul meg. Tehát régiónként két-két különböző zsűritestület fog

értékelni. Mindkét zsűripanel 1-1 egyenes ágon továbbjutót választhat. Amennyiben az adott régióból három csapat juthat tovább, a harmadikként továbbjutó csapatot a két zsűripanel együtt választja ki a beadott prezentációk alapján.

Régió neve	A regionális döntőbe bejutott csapatok száma	Az országos döntőbe jutó csapatok száma
Budapest	12 csapat	4 csapat**
Pest	12 csapat	3 csapat
Győr	12 csapat	3 csapat
Pécs	12 csapat	3 csapat
Székesfehérvár	6 csapat*	2 csapat
Miskolc	12 csapat	3 csapat
Kecskemét	12 csapat	3 csapat
Debrecen	12 csapat	3 csapat

*A versenyző csapatok létszámából adódó okokból a verseny szervezői határozhatnak úgy, hogy a 12 csapat helyett csak 6 csapat versenyzik a regionális döntőben. Ebben az esetben ugyanaz a zsűritestület bírálja el az összes versenyző csapat teljesítményét. Illetve 2 csapatot küldenek tovább a régióból az országos döntőbe.

**A budapesti régió zsűrijei zsűripanelenként 2-2 csapatot juttatnak tovább egyeneságon az országos döntőbe.

A zsűri kiválasztja az adott régió legjobban teljesítő csapatait***, ami egyenes ágon juttatja be őket az országos döntőbe. A továbbjutás eredményeiről a csapatok a helyszínen a forduló záró eseményén értesülnek.

***A zsűri pontozótáblázatának szempontjai az e-mail mellékletben megtalálhatóak lesznek.

Minden más kérdéses esetben a helyszínen a zsűri tagjai döntenek.

Az **ORSZÁGOS DÖNTŐBEN** (április 2) egy 6 nappal korábban, március 27. szerdán reggel 10 órakor kiküldött eseten dolgoznak a versenyzők. Az esetek megoldására 120 órájuk van a csapatoknak, a megoldásokat április 1-én, hétfő reggel 10 óráig várjuk, a kommunikacio@okpv.hu e-mail címre. Kérjük a prezentációt a csapatok pdf formátumban küldjék el és a fájlnev mindenképp a csapat nevével kezdődjön. Amennyiben a prezentáció animált, és ezért ppt-ben szeretnék a csapatok előadni, akkor küldjék el a megadott határidőre mindkét változatot.

A prezentációk bemutatására 10 perc áll a versenyzők rendelkezésére. Ezután a zsűri tagjainak 5 percük lesz, hogy a megoldással kapcsolatban kérdéseket tegyen fel. A 24 csapatot sorsolás útján négy divízióra osztjuk, amely során figyelembe vesszük a bejutás sorrendjét és a régiókat. (Ugyanazon régióból érkező csapatokat külön régiókba osztjuk.) Először a „kis zsűri” előtt mutatják be prezentációjukat, majd minden divízióból a legjobbnak ítélt csapat a „nagy zsűri” előtt bemutatott megoldásával küzd meg az első helyért. A „kis zsűri” előtt lezajló prezentációk négy különböző teremben zajlanak, minden csapat csak a saját prezentációján lehet jelen. Tanáraik, kísérőik azonban bármelyik divízióhoz beülhetnek, kötelesek azonban az elődöntők egésze alatt a kiválasztott divíziónál maradni. A divíziók között az átjárás nem megengedett!

A verseny nagydöntőjének szabályszerű lefolyását a háromtagú zsűri mellett versenybíró is biztosítja, aki ügyel a verseny formai keretének betartására.

FONTOS tudnivaló, hogy sem a regionális, sem az országos döntőben nem számítanak az előző fordulók pontjai, a korábbi pontok törlődnek.

Díjak, nyeremények

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny győztes csapatának tagjai részt vehetnek egy többnapos utazáson Európa valamelyik nagyvárosában. A második és harmadik helyezett csapatok tagjai, illetve ezen felül az összes döntőbe jutott csapat szintén értékes nyereményekkel gazdagodhat, amelyek részleteiről a verseny Facebook-oldalán tájékozódhatnak (<https://www.facebook.com/okpv.official/>).

A régióként legtöbb csapatot (és minimum 4-et) delegáló tanárok könyvtalványokat, illetve értékes könyv ajándécsomagokat nyernek. (Holtverseny esetén a regionális döntőbe, majd az országos döntőbe bejutott csapatok számát vesszük figyelembe a döntésnél.)

További információk

Az online fordulók tesztjeit a GimiMore trénerai állítják össze. A verseny regionális és országos fordulójáról is fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, melyen a csapatok, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. Az ezekhez való hozzájárulást a csapatok a regisztrációs lap aláírásával megteszik. A versennyel kapcsolatos részletes információk találhatóak a honlapon, de személyes kapcsolatfelvételt is van lehetőség a honlapon feltüntetett telefonszámon és e-mail címen.