

Versenyszabályzat

A verseny célja

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny, a Case Solvers és a Mathias Corvinus Collegium közös rendezésű versenye, mely egy rendhagyó megmérettetést biztosít középiskolás diákok számára.

A 2013-ban alapított verseny célja, hogy a középiskolás diákok olyan képességeit, készségeit fejlessze, melyek az oktatási rendszer keretein belül kisebb hangsúlyt kapnak. Ezek közé tartozik a prezentációs készség, a csapatban való munka és a kreatív, illetve kritikus gondolkodás. A verseny végeztével a versenyzők átfogó képet kapnak az esetoldásról és annak módszertanáról.

A jelentkezés feltételei

A versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek magyarországi vagy határon túli magyar középiskolákból. A jelentkezés feltétele, hogy a csapattagok középiskola 9-13. osztályának valamelyikébe járjanak és a 2018/19-as évben aktív tanulói jogvisztonnyal rendelkezzenek. A jelentkezésnek **NEM** feltétele, hogy a tanulók egyazon iskolában végezzék tanulmányaikat. Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy versenyző csak egy csapatban nevezhet. A jelentkezéssel a csapatok elfogadják a versenyszabályzatot és tudomásul veszik, hogy a szervezők a változtatás jogát fenntartják.

A jelentkezés menete

A jelentkezés a verseny hivatalos oldalán, a www.okpv.hu-n érhető el. A jelentkező versenyzőknek a csapatkapitány iskoláját, csapatnevüket, e-mail címeiket, illetve felkészítő tanáruk nevét és e-mail címét kell megadni. A továbbiakban a kommunikációt a csapatkapitánnyal folytatjuk.

Felkészülés

A felkészülést segítő anyagokat a www.okpv.hu honlapon található Verseny menete fül/ Felkészülés alatt érhetik el a diákok, oktatóvideók formájában. A videóknál található anyagok alapját képezik az online fordulók tesztfeladatainak, de a további fordulókhöz szükséges tudás alapjául is szolgálnak.

A verseny menete

A verseny összesen négy fordulóból áll. Az online selejtező két fordulóra tagolódik: mindkét forduló során egy-egy internetes esetoldó tesztet kell megoldania a csapatoknak. A csapatok kötelesek mindkét fordulót kitölteni. A fordulók a pontozás során eltérő mértékkel bírnak: az első online forduló az összpontszám 30, míg a második a 70 százalékát teszi ki. A selejtezőkből az adott régió 24 legmagasabb pontszámát elérő csapata jut a regionális döntőbe. A fordulók állásáról a versenyzők folyamatosan értesülhetnek a honlapon található Ranglista alapján.

PLUSZPONTSZERZÉSI LEHETŐSÉG: a két online forduló között a csapatoknak lehetősége nyílik, hogy extrapontokat szerezzenek. Ennek feltételeiről és pontos feladatról a csapatokat az első online forduló után e-mailben értesítjük.

A regionális felosztás a következő:

1. Budapesti-régió (a főváros csapatai),
2. Pest megyei-régió (Pest megye csapatai),
3. Győri-régió (Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom és Vas megye csapatai),
4. Pécsi-régió (Baranya, Tolna és Somogy megye csapatai),
5. Székesfehérvári-régió (Fejér, Veszprém és Zala megye csapatai),
6. Miskolci-régió (Borsod-Abaúj-Zemplén, Nógrád és Heves megye csapatai),
7. Kecskeméti-régió (Bács-Kiskun, Csongrád és Jász-Nagykun-Szolnok megye csapatai),
8. Debreceni régió (Hajdú-Bihar, Szabolcs-Szatmár-Bereg és Békés megye csapatai).

A határon túlról jelentkező csapatokat a fentebbi régiók közül a legközelebb esőhöz soroljuk.

A **REGIONÁLIS DÖNTŐ** során a csapatok a döntő időpontja előtt 96 órával egy történelmi esetet kapnak e-mailben, amely megoldására 72 óra áll rendelkezésükre. A versenyzők megoldásukat a régió nevét adó városban prezentálják, szakmai zsűri előtt. (A Budapesti és a Pest megyei régió döntője egyaránt Budapesten kerül megrendezésre.) Megoldásuk bemutatására 15 perc áll rendelkezésükre, ezután a zsűri tagjai a prezentációhoz kapcsolódó kérdéseket tesznek fel. A zsűri kiválasztja az adott régió két/három* legjobban teljesítő csapatát, és egyenes ágon bejuttatja őket az országos döntőbe. Azoknak a csapatoknak is van még esélyük, akik nem kerültek be régiójuk legjobb kettője/háromja közé: a regionális zsűrik kiválasztják az adott régió harmadik/negyedik legjobban teljesítő csapatát, és az ő regionális fordulóra készített prezentációjukat elbírálják a Case Solvers trénerai, majd kiválasztott csapatok a regionális győzteshez csatlakozva részt vesznek az országos döntőben.

*Az, hogy adott régióban kettő vagy három csapat jut egyenes ágon tovább a döntőbe, a jelentkezők számának arányától függ az egyes régiók között. Azt, hogy adott régióból hány egyenes ágon továbbjutó csapat jut be a döntőbe, a regisztráció lezárta után közzétesszük.

Az **ORSZÁGOS DÖNTŐBEN** a regionálishoz hasonlóan egy 96 órával korábban kiküldött esetet prezentálnak a versenyzők. Az esetek megoldására 72 órájuk van a csapatoknak. A prezentációk bemutatására 13 perc áll a versenyzők rendelkezésére és a zsűri tagjai a 9. perctől kezdődően belekérdezhetnek a megoldásba. A 24 csapatot sorsolás útján négy részre osztjuk és ők „kis zsűrik” előtt mutatják be prezentációjukat, majd minden divízióból a legjobbnak ítélt csapat a „nagy zsűri” előtt bemutatott megoldásokkal küzd meg az első helyért. A „kis zsűri” előtt lezajló prezentációk négy különböző teremben zajlanak, minden csapat csak a saját prezentációján lehet jelen, tanáraik, kísérőik azonban bármelyik divízióhoz beülhetnek, kötelesek azonban az elődöntők egésze alatt a kiválasztott divíziónál maradni. A divíziók között az átjárás nem megengedett!

FONTOS tudnivaló, hogy sem a regionális, sem az országos döntőben nem számítanak az előző forduló pontjai, a pontok törlődnek.

Díjak, nyeremények

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny győztes csapatának tagjai részt vehetnek egy többnapos utazáson Európa valamelyik nagyvárosában. A második és harmadik helyezett csapatok tagjai, illetve ezen felül az összes döntőbe jutott csapat szintén értékes nyereményekkel gazdagodhatnak, amelyek részleteiről a verseny Facebook-oldalán tájékozódhatnak (<https://www.facebook.com/okpv.official/>).

A régióként legtöbb csapatot (és minimum 4-et) delegáló tanárok könyvtalványokat illetve értékes könyv ajándécsomagokat nyernek. (Holtverseny esetén a regionális döntőbe, majd az országos döntőbe bejutott csapatok számát vesszük figyelembe a döntésnél.)

További információk

Az online fordulók tesztjeit a Case Solvers trénerai állítják össze. A verseny regionális és országos fordulójáról is fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, melyen a csapatok, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. A versennyel kapcsolatos részletes információk találhatóak a honlapon, de személyes kapcsolatfelvétellel is van lehetőség a honlapon feltüntetett telefonszámon és e-mail címen.