



Versenyszabályzat

Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny 2023/24

A verseny célja

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny a Case Solvers (<https://case-solvers.com/>) és a Mathias Corvinus Collegium Alapítvány (www.mcc.hu) együttműködésében megrendezésre kerülő verseny, mely egy rendhagyó megmérettetést biztosít középiskolás diákok számára.

A 2013-ban alapított verseny célja, hogy a középiskolás diákok olyan képességeit, készségeit fejlessze, melyek az oktatási rendszer keretein belül kisebb hangsúlyt kapnak. Ezek közé tartozik a prezentációs készség, a csapatban való munka és a kreatív, illetve kritikus gondolkodás. A verseny végeztével a versenyzők átfogó képet kapnak az esetoldásról és annak módszertanáról.

A jelentkezés feltételei

A versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek magyarországi középiskolákból. A jelentkezés feltétele, hogy a csapattagok a középiskola bármely évfolyamára (beleértve az előkészítő évfolyamot is) járjanak, és a 2024/25-ös tanévben aktív tanulói jogviszonnal rendelkezzenek. A csapattagoknak nem szükséges egy évfolyamon/osztályban lenniük.

A jelentkezésnek NEM feltétele, hogy a tanulók ugyanazon iskolában végezzék tanulmányaikat. Abban az esetben, ha a csapattagok különböző intézményekben folytatják tanulmányaikat, a csapatot abba régióba soroljuk, melyhez a csapatkapitány iskolája szerint tartozik.

Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy versenyző csak egy csapatban nevezhet. Név vagy e-mail cím egyezése esetén ellenőrizzük, hogy valóban különböző személyekről van-e szó.

A jelentkezésnél kizáró ok, ha a versenyző OKPV Nagykövet címet visel, illetve a verseny szervezőinek hozzátartozói nem indulhatnak a versenyen.

A csapatnév választásánál kötelező a magyar ábécé betűinek használata. Használhatóak továbbá a magyar ábécé írásjelei, arab, illetve római számok. Amennyiben a csapatnév ezen szempontoktól eltér, a verseny szervezői az adott csapatot nevének megváltoztatására kötelezheti. Ennek a csapat részéről való megtagadása a versenyből való kizárást vonja maga után.

A jelentkezéssel a csapatok tudomásul veszik és elfogadják a Versenyszabályzatot. A szervezők fenntartják a jogot, hogy jelen Versenyszabályzatot a verseny résztvevőinek előzetes értesítése mellett egyoldalúan módosítsák. A Versenyszabályzat megsértése esetén a szervezők



fenntartják a jogot, hogy a szabályt szegő személyt vagy csapatot kizárják a versenyen való részvételből.

A jelentkezés menete

A jelentkezés a verseny hivatalos oldalán, az okpv.hu oldalon elérhető jelentkezési form kitöltésével van lehetőség. A jelentkező versenyzőknek a csapatkapitány iskolájának nevét és irányítószámát, a csapatnevet, e-mail címeiket, illetve felkészítő tanáruk nevét és e-mail címét szükséges megadni. A továbbiakban a kommunikációt a csapatkapitánnyal folytatjuk. A regisztrációnál a versenyzők elfogadják a versennyel összefüggő adatkezelési tájékoztatót, mellyel hozzájárulnak a verseny lebonyolításához szükséges adataik kezeléséhez.

A Regionális fordulón történő részvétel feltétele, hogy a 18. életévüket be nem töltött résztvevők a szervezőknek átadják a megfelelően kitöltött és aláírt szülői hozzájáruló nyilatkozatot, illetve a csapat leadja a megfelelően kitöltött és a felkészítő tanár által aláírt hozzájáruló nyilatkozatot. A hozzájáruló nyilatkozatok regionális fordulóba jutott csapatoknak emailen kerülnek megküldésre. **A megfelelően kitöltött és aláírt hozzájáruló nyilatkozatok le nem adása a versenyből történő kizárást vonja maga után.**

Időpontok

| Esemény | Időpont |
|------------------------|------------------------------------|
| Regisztrációs időszak | 2024. november 15-2025. január 12. |
| Online tréning időszak | 2025. január 13-19. |
| I. online forduló | 2025. január 20-26. |
| II. online forduló | 2025. február 10-16. |
| Regionális forduló | 2025. március 1. (szombat) |
| Országos döntő | 2025. március 29. (szombat) |

Felkészülés

A felkészülést segítő anyagokat az okpv.hu honlapon található [„Hogyan oldjunk esetet?”](#) cím alatt érhetik el a diákok oktatóvideók formájában. A videókból található információk alapját képezik az online fordulók tesztfeladatainak, de a további fordulókhoz szükséges tudás alapjául is szolgálnak. A versenyzők az online tréning időszakban e-mailben további felkészülést segítő anyagokat kapnak.

Az eset megoldásának történelmi szempontból hitelesnek kell lennie. A történelmi hitelességet a verseny esetében a következőképpen kell értelmezni:



1. A döntési helyzet dátumáig megtörtént események tényértékűek, ezeket minél alaposabban meg kell ismerni, fel kell tárni.
2. Minden, ami a döntési pont után történik, tartalmazhat fikcionális, de valóban megtörtént elemeket is.
3. A fikcionális elemeknek a verseny során megismert, kikutatott történelmi tényekből eredeztethetőnek kell lenniük. A megszerzett ismeretek, felhasznált elemzési módszertan és technikák segítségével a csapatok megalkothatják saját konklúziójukat, érvelhetnek döntésük mellett.

Közösségi média oldalainkon a versenyre való felkészüléshez további tippet adunk. Ezen tartalmak figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az esetek megoldásánál, viszont segítséget nyújthat azokhoz.

Minden csapat számára ajánljuk, hogy kövesse be Instagram és Facebook oldalunkat a tippek és a naprakész információk érdekében.

Instagram: <https://www.instagram.com/okpv2025/>

Facebook: <https://www.facebook.com/okpv.official>

A verseny menete

I. és II. online forduló

A verseny összesen négy fordulóból áll. Az első kettő forduló során a csapatoknak egy-egy internetes esetoldó tesztet kell megoldaniuk. A fordulók a pontozás során eltérő mértékkel bírnak: az első online forduló az összpontszám 30, míg a második a 70 százalékát teszi ki.

- Az online esettanulmány csak **egyszer oldható meg**.
- Csak abban az esetben kattintsanak a versenyző csapatok a linkre, ha rendelkezésükre áll a kitöltéshez szükséges 60 perc.
- A teszt NEM tölthető ki mobil eszközről (okostelefon, tablet).

A csapatok régiókba sorolása a jelentkezési időszakot követően történik, szem előtt tartva a verseny kiegyensúlyozottságát és a csapatok utazási lehetőségeit. Az online fordulókból minden régió 12 legmagasabb összesített pontszámát elérő csapata jut a regionális döntőbe. A fordulók állásáról a versenyzők folyamatosan értesülhetnek a honlapon található [Ranglista](#) alapján. A csapatokat február 19-ig a csapatkapitány e-mail címén tájékoztatjuk, hogy bejutottak-e a regionális döntőbe. Ekkor tudják meg a továbbjutó versenyzők a regionális fordulójuk pontos helyszínét és időpontját.

A 13. vagy azt követő helyezést elért csapatok Várólistára kerülnek, és értesítve lesznek, ha esetleges lemondás esetén mégis részt vehetnek az adott regionális döntőben.

Megtörténhet, hogy egy régióban a versenyző csapatok száma nem éri el a 12-t. Ez két dolgot von maga után. Egyrészt, implicit módon következik, hogy minden csapat tovább fog jutni abban a régióban (hiszen mindannyian bejutottak a legjobb 12 közé az adott régióban).



Másrészt, a régiók kiegyensúlyozottsága miatt ebben az esetben fel fogjuk ajánlani (a helyek függvényében) a régióba be nem jutott csapatok listáján a legnagyobb pontszámot elért csapatoknak (ez már egy összesített, országos lista) a verseny folytatását ebben a hiányos régióban.

Regionális forduló

A forduló során a csapatok a döntő időpontja előtt 6 nappal, 2025. február 23. (vasárnap) 10:00-kor egy történelmi esetet kapnak e-mailben, amely megoldására 120 óra áll rendelkezésükre. **A prezentációk végső leadásának határideje 2025. február 28. 10:00.**

A határidőn túl beérkezett megoldásokat NEM áll módunkban elfogadni, a megoldásukat később küldő csapatok diszkvalifikálva lesznek a versenyből, melyről e-mailen keresztül értesítjük őket.

A forduló esetének kiküldését 24 órával megelőzően, 2025. február 22. (szombat) 10:00-kor Instagram és Facebook oldalunkon közzéteszünk egy olyan posztot, amely egy kis kreativitással rávezetheti a csapatot az eset témájára. Ezen poszt figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az eset megoldásánál, viszont segítséget nyújthat ahhoz.

A megoldott feladatot a **kommunikacio@okpv.hu e-mail címre várjuk .pdf formátumban** a következő fájlnevével: [Csapatnév]_[Régió neve].pdf (Pl.: PéldaBélák_Szeged.pdf)

A regionális fordulók magyarországi nagyvárosokban kerülnek megrendezésre. A pontos helyszínekről a versenyzők e-mail-ben kapnak tájékoztatást.

A fordulóba bejutott csapatok a verseny szervezői által kettő divízióra osztva mérik össze a tudásukat. Egy divízió 6 csapatból áll össze a következő szempont szerint: három csapat az online fordulón elért összpontszám alapján 1-6. helyezést, három a 7-12. helyezést elért csapat közül kerül ki.

A kettő divízió csapatai egymással párhuzamosan, egy-egy szakmai zsűritestület előtt adják elő 10 percben az előzetesen beküldött prezentációjukat. Ezt követően a zsűri tagjai 5 percben a bemutatott megoldáshoz kapcsolódóan kérdéseket tesznek fel. A zsűri értékelési szempontjai a következők:



| | | Megjegyzés | Pontszám |
|-----------------------|-----------------------------------|------------|----------|
| Helyzet elemzése | Releváns adatok használata | | |
| | Elemzési eszközök használata | | |
| | Releváns következtetések levonása | | |
| Megoldási javaslat | Kreativitás és egyediség | | |
| | Megvalósíthatóság, realitás | | |
| | Kidolgozottság | | |
| Előadás | Struktúra és vizualitás | | |
| | Előadásmód | | |
| | Általános benyomás | | |

Mindkét zsűripanel esetében a legtöbb pontot elérő 2-2 csapat egyenes ágon jut tovább az országos döntőbe.

A divíziókon belüli prezentációk sorrendje a regionális forduló megnyitóján kerül kisorsolásra. A csapatok kötelesek megjelenni a számukra kijelölt teremnél a kisorsolt időpont előtt legalább 5 perccel. Amennyiben a csapat tagjai nem érnek a kijelölt időpontban a helyszínre, a zsűri tagjai döntenek arról, hogy a csapat tagjai prezentálhatják-e megoldásaikat, és amennyiben igen, akkor azt mikor tehetik meg, illetve mennyi idejük lesz rá.

Az adott prezentáció alatt csak a megoldását előadó csapat és a hozzátartozó felkészítő tanár lehet a teremben. A régebbi versenyek gyakorlatától eltérően a prezentációk ideje alatt sem a prezentáció előtt álló, sem a megoldásukat már bemutatott csapatok tagjai és tanárai NEM lehetnek jelen.

Amennyiben a versenyre való regisztrációjához képest a csapat összetételében személyi változás áll fenn, kérjük azt 2025. február 23. 10:00-ig (a regionális forduló esetének kiküldéséig) e-mailben jelezni a kommunikacio@okpv.hu címen. Egy csapatban kizárólag 1 fő cseréje lehetséges. A határidőt követően az OKPV szervezői döntenek el, hogy engedélyezik-e a csapattárs cseréire beérkezett kérelmeket (azonban a csapatokat ekkor is köti, hogy kizárólag 1 főt lehet cserélni).

Országos döntő

Az országos döntőre az MCC Budapesti Tas Vezér utcai központjában kerül sor. Az országos döntő során a forduló előtt 6 nappal, 2025. március 23. (vasárnap) reggel 10 órakor kiküldött eseten dolgoznak a versenyzők. Az esetek megoldására 120 óra áll rendelkezésre a csapatoknak, a megoldásokat a verseny előtti napon **2025. március 28-án reggel 10 óráig** várjuk, a kommunikacio@okpv.hu e-mail címre.



A határidőn túl beérkezett megoldásokat NEM áll módunkban elfogadni, a megoldásukat későn küldő csapatok diszkvalifikálva lesznek a versenyből, melyről e-mailen keresztül értesítjük őket.

Kérjük, a prezentációt a csapatok kizárólag **.pdf formátumban** küldjék el, és a fájlnev a következő: [Csapatnév]_[Régió neve].pdf.

A forduló esetének kiküldését 24 órával megelőzően, 2025. március 22. (szombat) 10:00-kor Instagram és Facebook oldalunkon közzéteszünk egy olyan posztot, amely egy kis kreativitással rávezetheti a csapatot az eset témájára. Ezen poszt figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az eset megoldásánál, viszont segítséget nyújthat ahhoz.

Az országos döntőbe jutott 32 csapatot 4 divízióba osztják a verseny szervezői. Azonos régióból érkezett csapatok különböző divíziókba lesznek beosztva.

Az országos döntő két fő részből áll. Az elődöntő során 4 divízió csapatai 4 különböző teremben adják elő prezentációikat szakmai zsűritestület előtt. A megoldásaik bemutatására 10 perc áll rendelkezésükre, ezt követően a zsűri tagjai 5 percen kérdezhetnek. A második fő rész során, a nagydöntőben minden divízióból a legjobbnak ítélt csapat a döntő zsűri előtt bemutatott megoldásával küzd meg az első helyért.

Az országos döntő forduló értékelési szempontjai megegyeznek a regionális fordulóéval (lásd fentebb).

A divíziókban zajló prezentációk ideje alatt sem a prezentáció előtt álló, sem a megoldásukat már bemutatott csapatok tagjai és tanárai NEM lehetnek jelen. A prezentáció ideje alatt csak a zsűri és a prezentációját bemutató csapat és a felkészítő tanár tartózkodhat a teremben.

A verseny nagydöntőjének szabályszerű lefolyását a háromtagú zsűri mellett versenybíró is biztosítja, aki ügyel a verseny formai keretének betartására. Fontos tudnivaló, hogy sem a regionális, sem az országos döntőben nem számítanak az előző fordulók pontjai, azok csupán a regionális döntők sorsolásánál játszanak szerepet. A legjobb négy csapat prezentációja nyilvánosan megtekinthető. Ez alól kivételt képeznek azon még versenyben lévő csapatok, akik még nem mutatták be prezentációjukat a végső döntőben. Az előadásuk után ők is szabadon megtekinthetik a még utánuk következő csapatok előadását.



Díjak és nyeremények

Első helyezett nyereménye egy 3-4 napos utazás egy európai városba. A verseny szervezői a nyertes csapat számára (3 fő) a közösen egyeztetett időpontban megvalósuló utazásra a repülőjegyet és a szállást reggelivel biztosítja. A további költségekről a csapat gondoskodik. A versenyre való jelentkezéssel minden csapat tudomásul veszi jelen Versenyszabályzatot, ezáltal tudomásul veszi, és beleegyezik, hogy a külföldi utazás során felmerülő további költségeket vállalja. A döntő fordulóban második és harmadik helyet elért csapat is értékes nyereményekkel gazdagodik.

További információk

Az online fordulók tesztjeit a Case Solvers trénerai állítják össze. A verseny regionális és országos fordulójáról fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, amelyeken a csapatok, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek és felvételek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. Az ezekhez való hozzájárulást a csapatok a regisztrációs lap aláírásával, valamint a regionális és országos döntő esetén a helyszínen írásban is megteszik.

A Versenyszabályzat által nem szabályozott kérdésekben az adott forduló zsűritagjai egyhangú döntésükkel határoznak. A döntés kialakításában a szervezők konzultatív jogkörrel bírnak. A zsűri döntése ellen jogorvoslatnak helye nincs. Azon kérdésekben, melyek nem valamelyik személyes fordulóhoz kapcsolódnak, a verseny főszervezője dönt. Ezen döntés ellen jogorvoslatnak helye nincs.

A verseny szervezői a Versenyszabályzat változtatásához való jogukat fenntartják.

A versennyel kapcsolatos részletes információk megtalálhatók a honlapon, de személyes kapcsolatfelvételt is lehetőség van a kommunikacio@okpv.hu e-mail címen keresztül.

Budapest, 2024. 09. 22.