



# Versenyszabályzat

## Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny 2023/24

### A verseny célja

Az Országos Középiskolai Problémamegoldó Verseny a Case Solvers (<https://case-solvers.com/>) és a Mathias Corvinus Collegium Alapítvány ([www.mcc.hu](http://www.mcc.hu)) együttműködésében megrendezésre kerülő verseny, mely egy rendhagyó megmérettetést biztosít középiskolás diákok számára.

A 2013-ban alapított verseny célja, hogy a középiskolás diákok olyan képességeit, készségeit fejlessze, melyek az oktatási rendszer keretein belül kisebb hangsúlyt kapnak. Ezek közé tartozik a prezentációs készség, a csapatban való munka és a kreatív, illetve kritikus gondolkodás. A verseny végeztével a versenyzők átfogó képet kapnak az esetoldásról és annak módszertanáról.

### A jelentkezés feltételei

A versenyre 3 fős csapatok jelentkezhetnek magyarországi középiskolákból. A jelentkezés feltétele, hogy a csapattagok a középiskola bármely évfolyamára (beleértve az előkészítő évfolyamot is) járjanak, és a 2023/24-es tanévben aktív tanulói jogviszonnal rendelkezzenek. A csapattagoknak nem szükséges egy évfolyamon/osztályban lenniük.

A jelentkezésnek NEM feltétele, hogy a tanulók ugyanazon iskolában végezzék tanulmányaikat. Abban az esetben, ha a csapattagok különböző intézményekben folytatják tanulmányaikat, a csapatot abba régióba soroljuk, melyhez a csapatkapitány iskolája szerint tartozik.

Kettős jelentkezést nem fogadunk el, egy versenyző csak egy csapatban nevezhet. Név vagy e-mail cím egyezése esetén ellenőrizzük, hogy valóban különböző személyekről van-e szó.

A jelentkezésnél kizáró ok, ha a versenyző OKPV Nagykövet címet visel, illetve a verseny szervezőinek hozzátartozói nem indulhatnak a versenyen.

A csapatnév választásánál kötelező a magyar ábécé betűinek használata. Használhatóak továbbá a magyar ábécé írásjelei, arab, illetve római számok. Amennyiben a csapatnév ezen szempontoktól eltér, a verseny szervezői az adott csapatot nevének megváltoztatására kötelezheti. Ennek a csapat részéről való megtagadása a versenyből való kizárást vonja maga után.

A jelentkezéssel a csapatok tudomásul veszik és elfogadják a Versenyszabályzatot. A szervezők fenntartják a jogot, hogy jelen Versenyszabályzatot a verseny résztvevőinek előzetes értesítése mellett egyoldalúan módosítsák. A Versenyszabályzat megsértése esetén a szervezők



fenntartják a jogot, hogy a szabályt szegő személyt vagy csapatot kizárják a versenyen való részvételből.

## A jelentkezés menete

A jelentkezés a verseny hivatalos oldalán, az [okpv.hu](http://okpv.hu) oldalon elérhető jelentkezési form kitöltésével van lehetőség. A jelentkező versenyzőknek a csapatkapitány iskolájának nevét és irányítószámát, a csapatnevet, e-mail címeiket, illetve felkészítő tanáruk nevét és e-mail címét szükséges megadni. A továbbiakban a kommunikációt a csapatkapitánnyal folytatjuk. A regisztrációnál a versenyzők elfogadják a versennyel összefüggő adatkezelési tájékoztatót, mellyel hozzájárulnak a verseny lebonyolításához szükséges adataik kezeléséhez.

A Regionális fordulón történő részvétel feltétele, hogy a 18. életévüket be nem töltött résztvevők a szervezőknek átadják a megfelelően kitöltött és aláírt szülői hozzájáruló nyilatkozatot, illetve a csapat leadja a megfelelően kitöltött és a felkészítő tanár által aláírt hozzájáruló nyilatkozatot. A hozzájáruló nyilatkozatok regionális fordulóra jutott csapatoknak emailen kerülnek megküldésre. **A megfelelően kitöltött és aláírt hozzájáruló nyilatkozatok le nem adása a versenyből történő kizárást vonja maga után.**

## Időpontok

Esemény	Időpont
Regisztrációs időszak	2023. november 27-december 31.
Online tréning időszak	2024. január 15-21.
I. online forduló	2024. január 22-28.
II. online forduló	2024. február 12-16.
Regionális forduló	2024. március 23. (szombat)
Országos döntő	2024. április 13. (szombat)

## Felkészülés

A felkészülést segítő anyagokat az [okpv.hu](http://okpv.hu) honlapon található [„Hogyan oldjunk esetet?”](#) cím alatt érhetik el a diákok oktatóvideók formájában. A videókból található információk alapját képezik az online fordulók tesztfeladatainak, de a további fordulókhoz szükséges tudás alapjául is szolgálnak. A versenyzők az online tréning időszakban e-mailben további felkészülést segítő anyagokat kapnak.

Az eset megoldásának történelmi szempontból hitelesnek kell lennie. A történelmi hitelességet a verseny esetében a következőképpen kell értelmezni:



1. A döntési helyzet dátumáig megtörtént események tényértékűek, ezeket minél alaposabban meg kell ismerni, fel kell tárni.
2. Minden, ami a döntési pont után történik, tartalmazhat fikcionális, de valóban megtörtént elemeket is.
3. A fikcionális elemeknek a verseny során megismert, kikutatott történelmi tényekből eredeztethetőnek kell lenniük. A megszerzett ismeretek, felhasznált elemzési módszertan és technikák segítségével a csapatok megalkothatják saját konklúziójukat, érvelhetnek döntésük mellett.

Közösségi média oldalainkon a versenyre való felkészüléshez további tippeket adunk. Ezen tartalmak figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az esetek megoldásánál, viszont segítséget nyújthat azokhoz.

Minden csapat számára ajánljuk, hogy kövesse be Instagram és Facebook oldalunkat a tippek és a naprakész információk érdekében.

Instagram: <https://www.instagram.com/okpv2024/>

Facebook: <https://www.facebook.com/okpv.official>

## A verseny menete

### I. és II. online forduló

A verseny összesen négy fordulóból áll. Az első kettő forduló során a csapatoknak egy-egy internetes esetoldó tesztet kell megoldaniuk. A fordulók a pontozás során eltérő mértékkel bírnak: az első online forduló az összpontszám 30, míg a második a 70 százalékát teszi ki.

- Az online esettanulmány csak **egyszer oldható meg**.
- Csak abban az esetben kattintsanak a versenyző csapatok a linkre, ha rendelkezésükre áll a kitöltéshez szükséges 60 perc.
- A teszt NEM tölthető ki mobil eszközről (okostelefon, tablet).

A csapatok régiókba sorolása a jelentkezési időszakot követően történik, szem előtt tartva a verseny kiegyensúlyozottságát és a csapatok utazási lehetőségeit. Az online fordulókból minden régió 12 legmagasabb összesített pontszámát elérő csapata jut a regionális döntőbe. A fordulók állásáról a versenyzők folyamatosan értesülhetnek a honlapon található [Ranglista](#) alapján. A csapatokat március 10-ig a csapatkapitány e-mail címén tájékoztatjuk, hogy bejutottak-e a regionális döntőbe. Ekkor tudják meg a továbbjutó versenyzők a regionális fordulójuk pontos helyszínét és időpontját.

A 13. vagy azt követő helyezést elért csapatok Várólistára kerülnek, és értesítve lesznek, ha esetleges lemondás esetén mégis részt vehetnek az adott regionális döntőben.

Megtörténhet, hogy egy régióban a versenyző csapatok száma nem éri el a 12-t. Ez két dolgot von maga után. Egyrészt, implicit módon következik, hogy minden csapat tovább fog jutni abban a régióban (hiszen mindannyian bejutottak a legjobb 12 közé az adott régióban).



Másrészt, a régiók kiegyensúlyozottsága miatt ebben az esetben fel fogjuk ajánlani (a helyek függvényében) a régióba be nem jutott csapatok listáján a legnagyobb pontszámot elért csapatoknak (ez már egy összesített, országos lista) a verseny folytatását ebben a hiányos régióban.

## **Regionális forduló**

A forduló során a csapatok a döntő időpontja előtt 6 nappal, 2024. március 17. (vasárnap) 10:00-kor egy történelmi esetet kapnak e-mailben, amely megoldására 120 óra áll rendelkezésükre. **A prezentációk végső leadásának határideje 2024. március 22. 10:00.**

A határidőn túl beérkezett megoldásokat NEM áll módunkban elfogadni, a megoldásukat későn küldő csapatok diszkvalifikálva lesznek a versenyből, melyről e-mailen keresztül értesítjük őket.

A forduló esetének kiküldését 24 órával megelőzően, 2024. március 16. (szombat) 10:00-kor Instagram és Facebook oldalunkon közzéteszünk egy olyan posztot, amely egy kis kreativitással rávezetheti a csapatot az eset témájára. Ezen poszt figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az eset megoldásánál, viszont segítséget nyújthat ahhoz.

A megoldott feladatot a **kommunikacio@okpv.hu e-mail címre várjuk .pdf formátumban** a következő fájlnevel: [Csapatnév]\_[Régió neve].pdf (Pl.: PéldaBélák\_Szeged.pdf)

A regionális fordulók magyarországi nagyvárosokban kerülnek megrendezésre. A pontos helyszínekről a versenyzők e-mail-ben kapnak tájékoztatást.

A fordulóba bejutott csapatok a verseny szervezői által kettő divízióra osztva mérik össze a tudásukat. Egy divízió 6 csapatból áll össze a következő szempont szerint: három csapat az online fordulón elért összpontszám alapján 1-6. helyezést, három a 7-12. helyezést elért csapat közül kerül ki.

A kettő divízió csapatai egymással párhuzamosan, egy-egy szakmai zsűritestület előtt adják elő 10 percben az előzetesen beküldött prezentációjukat. Ezt követően a zsűri tagjai 5 percben a bemutatott megoldáshoz kapcsolódóan kérdéseket tesznek fel. A zsűri értékelési szempontjai a következők:



		Megjegyzés	Pontszám
Helyzet elemzése	Releváns adatok használata		
	Elemzési eszközök használata		
	Releváns következtetések levonása		
Megoldási javaslat	Kreativitás és egyediség		
	Megvalósíthatóság, realitás		
	Kidolgozottság		
Előadás	Struktúra és vizualitás		
	Előadásmód		
	Általános benyomás		

Mindkét zsűripanel esetében a legtöbb pontot elérő 2-2 csapat egyenes ágon jut tovább az országos döntőbe.

A divíziókon belüli prezentációk sorrendje a regionális forduló megnyitóján kerül kisorsolásra. A csapatok kötelesek megjelenni a számukra kijelölt teremnél a kisorsolt időpont előtt legalább 5 perccel. Amennyiben a csapat tagjai nem érnek a kijelölt időpontban a helyszínre, a zsűri tagjai döntenek arról, hogy a csapat tagjai prezentálhatják-e megoldásaikat, és amennyiben igen, akkor azt mikor tehetik meg, illetve mennyi idejük lesz rá.

Az adott prezentáció alatt csak a megoldását előadó csapat és a hozzátartozó felkészítő tanár lehet a teremben. A régebbi versenyek gyakorlatától eltérően a prezentációk ideje alatt sem a prezentáció előtt álló, sem a megoldásukat már bemutatott csapatok tagjai és tanárai NEM lehetnek jelen.

Amennyiben a versenyre való regisztrációjához képest a csapat összetételében személyi változás áll fenn, kérjük azt 2024. március 17. 10:00-ig (a regionális forduló esetének kiküldéséig) e-mailben jelezni a [kommunikacio@okpv.hu](mailto:kommunikacio@okpv.hu) címen. Egy csapatban kizárólag 1 fő cseréje lehetséges. A határidőt követően az OKPV szervezői döntenek el, hogy engedélyezik-e a csapattárs cseréire beérkezett kérelmeket (azonban a csapatokat ekkor is köti, hogy kizárólag 1 főt lehet cserélni).

## Országos döntő

Az országos döntőre az MCC Budapesti Tas Vezér utcai központjában kerül sor. Az országos döntő során a forduló előtt 6 nappal, 2024. április 7. (vasárnap) reggel 10 órakor kiküldött eseten dolgoznak a versenyzők. Az esetek megoldására 120 óra áll rendelkezésre a csapatoknak, a megoldásokat a verseny előtti napon **2024. április 12-én reggel 10 óráig** várjuk, a [kommunikacio@okpv.hu](mailto:kommunikacio@okpv.hu) e-mail címre.



A határidőn túl beérkezett megoldásokat NEM áll módunkban elfogadni, a megoldásukat későn küldő csapatok diszkvalifikálva lesznek a versenyből, melyről e-mailen keresztül értesítjük őket.

Kérjük, a prezentációt a csapatok kizárólag **.pdf formátumban** küldjék el, és a fájlnev a következő: [Csapatnév]\_[Régió neve].pdf.

A forduló esetének kiküldését 24 órával megelőzően, 2024. április 6. (szombat) 10:00-kor Instagram és Facebook oldalunkon közzéteszünk egy olyan posztot, amely egy kis kreativitással rávezetheti a csapatot az eset témájára. Ezen poszt figyelmen kívül hagyása közvetlen módon nem hozza a csapatot hátrányos helyzetbe az eset megoldásánál, viszont segítséget nyújthat ahhoz.

Az országos döntőbe jutott 32 csapatot 4 divízióba osztják a verseny szervezői. Azonos régióból érkezett csapatok különböző divíziókba lesznek beosztva.

Az országos döntő két fő részből áll. Az elődöntő során 4 divízió csapatai 4 különböző teremben adják elő prezentációikat szakmai zsűritestület előtt. A megoldásaik bemutatására 10 perc áll rendelkezésükre, ezt követően a zsűri tagjai 5 percen kérdezhetnek. A második fő rész során, a nagydöntőben minden divízióból a legjobbnak ítélt csapat a döntő zsűri előtt bemutatott megoldásával küzd meg az első helyért.

Az országos döntő forduló értékelési szempontjai megegyeznek a regionális fordulóéval (lásd fentebb).

A divíziókban zajló prezentációk ideje alatt sem a prezentáció előtt álló, sem a megoldásukat már bemutatott csapatok tagjai és tanárai NEM lehetnek jelen. A prezentáció ideje alatt csak a zsűri és a prezentációját bemutató csapat és a felkészítő tanár tartózkodhat a teremben.

A verseny nagydöntőjének szabályszerű lefolyását a háromtagú zsűri mellett versenybíró is biztosítja, aki ügyel a verseny formai keretének betartására. Fontos tudnivaló, hogy sem a regionális, sem az országos döntőben nem számítanak az előző fordulók pontjai, azok csupán a regionális döntők sorsolásánál játszanak szerepet. A legjobb négy csapat prezentációja nyilvánosan megtekinthető. Ez alól kivételt képeznek azon még versenyben lévő csapatok, akik még nem mutatták be prezentációjukat a végső döntőben. Az előadásuk után ők is szabadon megtekinthetik a még utánuk következő csapatok előadását.

## **A verseny menete országos járványügyi helyzet esetén**

A koronavírus járvány újabb tetőzése, ill. országos járványügyi helyzet esetén a verseny szervezői fenntartják a regionális forduló és az országos döntő menetének megváltoztatásához való jogot. Az ebben az esetben várhatóan online formában lebonyolított fordulók forgatókönyvéről a verseny résztvevői e-mail-ben kapnak tájékoztatást.



## **Díjak és nyeremények**

Első helyezett nyereménye egy 4 napos utazás egy európai városba. A verseny szervezői a nyertes csapat számára (3 fő) a közösen egyeztetett időpontban megvalósuló utazásra a repülőjegyet és a szállást reggelivel biztosítja. A további költségekről a csapat gondoskodik. A versenyre való jelentkezéssel minden csapat tudomásul veszi jelen Versenyszabályzatot, ezáltal tudomásul veszi, és beleegyezik, hogy a külföldi utazás során felmerülő további költségeket vállalja. A döntő fordulóban második és harmadik helyet elért csapat is értékes nyereményekkel gazdagodik.

## **További információk**

Az online fordulók tesztjeit a Case Solvers trénerai állítják össze. A verseny regionális és országos fordulójáról fényképek, videóanyagok és felvételek készülnek, amelyeken a csapatok, a zsűri és a közönség is láthatóak. Ezen képek és felvételek a későbbiekben felhasználásra kerülnek a verseny népszerűsítéséhez és egyéb médiatartalmakhoz. Az ezekhez való hozzájárulást a csapatok a regisztrációs lap aláírásával, valamint a regionális és országos döntő esetén a helyszínen írásban is megteszik.

A Versenyszabályzat által nem szabályozott kérdésekben az adott forduló zsűritagjai egyhangú döntésükkel határoznak. A döntés kialakításában a szervezők konzultatív jogkörrel bírnak. A zsűri döntése ellen jogorvoslatnak helye nincs. Azon kérdésekben, melyek nem valamelyik személyes fordulóhoz kapcsolódnak, a verseny főszervezője dönt. Ezen döntés ellen jogorvoslatnak helye nincs.

A verseny szervezői a Versenyszabályzat változtatásához való jogukat fenntartják.

A versennyel kapcsolatos részletes információk megtalálhatók a honlapon, de személyes kapcsolatfelvételt is lehetőség van a [kommunikacio@okpv.hu](mailto:kommunikacio@okpv.hu) e-mail címen keresztül.

Budapest, 2023. 11. 24.